# iOS面试题

1. 什么是ARC？

Arc 是iOS 4.0 之后提出的一个内存释放的自动方法 内存引用计数

1. 请解释下keywords的区别 assign vs weak ，\_\_block vs \_\_weak

1. \_\_block 在arc 和非arc 下的含义是一样的么？
2. 使用atomic 一定是线程安全的么

多线程情况下 atomic 是不安全的

1. 描述一个你遇到过的retain cycle例子

xx.callBack=^{

[xx removefromesuperview];

};

6.+(void)load; +(void)initialize; 有什么用处

7.为什么其他的语言里叫函数调用，object c 里面的则是给对象发送消息？

8. 什么是method swizzing？

9. uiview 和calayer 是啥关系？

10.如何高性能的给uiview 加个圆角？

11.使用drawRect 有什么影响？

12.使用afn 或者是sdwebimage 加载图片的逻辑是什么样子的？

13.麻烦你设计一个简单的图片内存缓存器

14.讲讲你用instrument 优化动画性能的经历吧

15.loadview 是干嘛用的？

16.viewwilllayoutsubview 这个是做什么用的？

17.GCD里面有哪几种Queue？你自己建立过穿行queue么？背后的线程模型是怎么样的？

18.用过coredata或者sqlite吗？读写是分线程的么？遇到过死锁没有？咋解决的？

19.http中 get和post 的区别是什么 ？

get

请求的长度是最长 1024位

请求的参数和地址拼接在一起请求

一般做请求列表做不需要提交参数的请求

post

请求长度理论没有限制

请求参数和地址分开 未拼接在一起请求

一般做后台数据修改的请求

20.什么是Binary search tree？ Search的时间复杂度是多少？